

Curriculum Vitae

Kontaktoplysninger

Navn Allan Engqvist Johansen
Adresse Rønnebærvej 2, 2.tv
DK-2400 København NV
Telefon +45 2683 8710
E-mail allan@aworkz.dk
Hjemmeside www.aworkz.dk



Erhvervs erfaring

2006 Aalborg Universitet København (AAUK), Studentermedhjælper

Ansvarsområder

- Etablering af et Visualization Lab for kommende projekter
- Indkøb og opsætning af hardware
- Bygning og installering af forskellige 3D displays
- Indhenting af tilbud til materialevalg
- Opsætning af motion capture udstyr

Resultater

- AAUK fik et lokalt visualiserings laboratorium som elever kunne anvende
- Fremtidige studerende vil opleve en kortere vej fra udvikling til afprøvning af projekter ved hjælp af det nye visualiserings laboratorium

2006 Brother, Brother & Sons ApS, Projektansat

Projektet bestod i at lave en online brugerflade til at kontrollere/programmere lys på Energi Randers' skorsten.

Ansvarsområder

- 3D modellering af Energi Randers' kraftvarmeværk
- Texturering af 3D modellen
- Brugerfladedesign

Resultater

- En realistisk model af kraftvarmeværket blev skabt
- Projektet var et af de første i Danmark hvor brugeren havde mulighed for at kontrollere/programmere DMX styret lys
- Projektet blev vist på TV2s regional nyheder
- Fra 2. april 2007 er lyset blevet etableret permanent

Kompetencer

3D Stereoskopi / Displays

- Solid praktisk erfaring med 3D stereoskopi, både aktivt og passivt stereo
- Praktisk erfaring med forskellige display teknologier
- Teoretisk indsigt om stereoskopi og stereoskopis bivirkninger

Digital Image Processing (DIP)

- Erfaring med computer vision og kamera kalibrering
- Forståelse, viden og praktisk erfaring med forskellige filter

Computerspil / Interaktive Installationer

- Praktisk erfaring med 2D / 3D spiludvikling
- 2D / 3D tegning og modellering, samt texturering af 3D
- Implementering af fysik
- Konvertering af DIP data til brug i interaktive installationer

Uddannelse

2004 – 2006 Cand. Scient. Medialogi, Aalborg Universitet København

Følgende kurser er gennemført

- Virtual reality design
- Virtual reality instrumenter
- Narrativitet i VR systemer
- Motion Capture
- Kryds-modal perception
- Kryds-modal processering
- Kreativ programmering
- Digital kultur
- Embedded interfaces

Medialogi: En ny linje på Aalborg Universitet København, som blev startet i år 2002. Formålet er at lave en tværfaglig medie og teoretisk uddannelse, der kombinerer det teknologiske og det kreative.

Uddannelsen tager udgangspunkt i studiet af menneskets og computerens perception, special effects, animation, computerspil og medievidenskab.

Projekter

- **VR and Games: The Jedi Training Remote**
Et VR system samt VR spil blev udviklet. Set i forhold til andre løsninger, var VR systemet både billigt og modulært
- **The Content Problem**
Projektet beskrev problemet med at computerspil får mere indhold, hvilket medfører øget pres på tidsplanen bag spilprojektet
- **Centering Responsive Navigation Based on Motion Energy**
Et visuelt system til en robot blev udviklet. Det virtuelle system fungerede som en flues syn

Speciale

- **Markerless 3D Interaction on a Workbench Display**
Det interaktive bord viste 3D stereo billeder og et tracking system muliggjorde interaktion med virtuelle objekter på bordet

2002 – 2004 B.Sc. Medialogi, Aalborg Universitet København

Følgende kurser er gennemført

- Computerspil og immersive teknologier
- Interaktive systemer
- Animation og visuelle effekter
- Interface design og lydeffekter
- Menneskelige sanser - Digital perception

Projekter

- **The Viking Story**
Computeranimeret kortfilm lavet i Alias Maya
- **Digital Painter**
Et system blev udviklet så det var muligt at male i luften. Systemet fulgte håndens bevægelser.

Bachelor Projekt

- **Trophy Hunter 3D**
Computerspil udviklet i Java 3D

2000 – 2002 Multimedia Designer, København Tekniske Skole (KTS)

1997 – 2000 HTX, Teknisk Gymnasium

Videnskabelige Artikler

2006 Livatino, S, Agerbech, V, Johansen, B, **Johansen, A.** Designing a virtual Reality Game for the CAVE. Proc. 4th Eurographics IC, Catania, Italy, 2006

Jeg præsenterede artiklen og dertilhørende plakat på konferencen i Italien

Studiearbejde

2005 - 2006 Byggede R&D laboratorier for Aalborg Universitet København

2000 - 2006 Designede diverse hjemmesider

1997 - 2006 Post Danmark, lørdagsomdeler

Referencer

Referencer og beviser kan fremvises ved forespørgelse